



## **TECHNISCHE FICHE PETER EN DE WOLF**

- Ideale leeftijd: 6 tot 9 jaar en familie. Voor scholen: 1 t/m 3<sup>de</sup> leerjaar ( tot december kan 4<sup>de</sup> ook nog)..
- Ideaal aantal toeschouwers: 100. In ideale omstandigheden:130.
- Duur van de voorstelling: 50 minuten. De voorstelling is zonder pauze. Hierop kan op verzoek van de organisator een uitzondering gemaakt worden. Dit dient op voorhand met het gezelschap besproken te worden.
- Catering voor 2 personen wordt door de organisator voorzien.
- Opbouwtijd: ongeveer 2,5 uur. Afbouwtijd: ongeveer 1 uur
- Verduistering: volledig er wordt geprojecteerd!
- De minimum speelruimte bedraagt : breedte :5.5 m diepte :5.5 m hoogte : 3 m. De organisator zorgt ervoor dat deze ruimte vrij is en netjes, en dat deze afmetingen als minimumafmetingen, op één effen vlak, gerespecteerd worden.µ
- De techniker, die participeert aan de voorstelling, neemt ook in de zaal plaats. Deze plaats wordt ter plaatse besproken met de organisator.
- Podium: Niet noodzakelijk.( Zonder wordt het publiek oplopend geplaatst). Elektriciteitsvoorziening: 220 V - min 16 A op 2 verschillende circuits.
- Belichting: Voor CC, GC, OC, theaters en ingerichte zalen gebruiken wij de zaalinstallaties. Licht volgens plan, Wij spelen met onze eigen laptop lichttafel (dmx digitaal/Chamsys ) Andere: Indien geen verlichting, eigen materiaal Vlinders & C<sup>o</sup> en/of in combinatie met installatie zaal.
- Voor geluid: eigen laptop, eigen draadloze microfoon AKG, in te pluggen in de zaalversterking  
Indien er geen zaalversterking is: Eigen versterking Vlinders & C<sup>o</sup> .
- Leerkrachten, begeleiders zetten hun GSM af. Foto's nemen mag, zonder flits (indien toch flits voor de voorstelling afspreken). Video -opnames mogen: in fragmenten niet de hele voorstelling aan één stuk door.
- Tijdens de voorstelling wordt geen drank, snoep e.d. genuttigd.
- De toeschouwers zitten nooit op de blote grond. De afstand tussen de eerste toeschouwers en het decor is in onderling overleg te bepalen.